

Учебная практика

ЗАНЯТИЕ 9

«Создание макета сайта»

Задание на занятие

Используя теоретическое описание процесса создания макета сайта разработать (черновик) макет для сайта к теме курсового проекта для дипломного проекта

Описанные в теории программы платные, поэтому при разработке черновика следует использовать уже установленные программы векторной и растровой графики

Теоретическое описание

Для начала задумайтесь над тем, почему вы решили создать макет сайта самостоятельно. Эта работа требует разносторонних знаний от человека **в области ИТ и дизайна**, аналитического и творческого мышления одновременно. А еще некой части вашего времени. Окей, есть 4 причины того, почему вам могло это понадобиться.

Создание макетов сайтов: развлечение для избранных

Причина #1. Интерес к разработке макетов сайта

Ваши интересы очень специфичны? Мы здесь **никого не осуждаем**. Самим же стало когда-то интересно, и начали этим заниматься! К тому же, тяга к познанию – наша отличительная черта. Хвалю ваше любопытство.

Причина #2. Разработка макета сайта как вид заработка

Если вы хотите стать в будущем веб-дизайнером, с чего-то же надо начинать, а именно с элементарного макета страницы сайта. Быстрый результат своей работы мотивирует как ничто другое. К счастью, в статье предлагаю только **блиц-способы создания макета**.

Кстати, работа веб-дизайнера – это не шутки.

Причина #3. Составление ТЗ на разработку макета сайта для дизайнера

Часто перед недизайнерами стоит необходимость показать макет веб-сайта – иногда просто для иллюстрации своей идеи, но иногда и для подкрепления ТЗ. Конечно, это не обязательно и грамотный дизайнер сам поймет вашу идею и даже сделает лучше, чем вы ожидаете. Однако если вы точно знаете, чего хотите, лучше это показать, а не рассказывать.

Причина #4. Вам срочно надо нарисовать макет сайта, а вы даже не знаете что это

Кстати, макет сайта – это **графический образ** представления будущего сайта. Если вам поставили задачу быстро показать макет сайта (хоть какой-нибудь), то нужно что-то с этим делать. Как раз это и было причиной поиска **оптимального способа разработки макета дизайна сайта**. В результате выбрали работу в Photoshop.

Разработка макета сайта: этапы

Прежде чем создать макет сайта вам придется продумать структуру сайта, сделать прототип и выбрать цветовую схему. Обо всем этом по порядку.

Этап 1: структура макета сайта

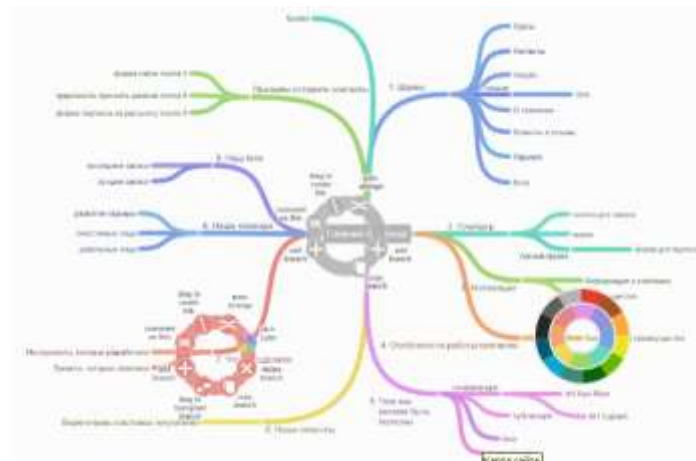
Обязательно заранее спланируйте архитектуру сайта – что и куда будет вести и как будут взаимосвязаны элементы. Можете сделать это в голове, на бумаге или воспользуйтесь **MindMap** для построения структуры. Построение MindMap при проектировании сайта поможет вам определиться с количеством страниц, которые необходимо нарисовать. Вы будете иметь **детальное представление о проекте** в целом. Как это сделать? Можете использовать онлайн-инструменты MindMup или Bubbl.us.



Удобно также пользоваться приложением Coggle, которое вы можете подключить к Google Drive.



Coggle нравится тем, что майнд-карта **всегда под рукой**, ей удобно делиться с коллегами, и здесь хорошо подобраны цвета элементов интерфейса. К тому же работает правая кнопка мышки, что позволяет хорошо настраивать карту. У нас получилась вот такая структура для главной страницы сайта.

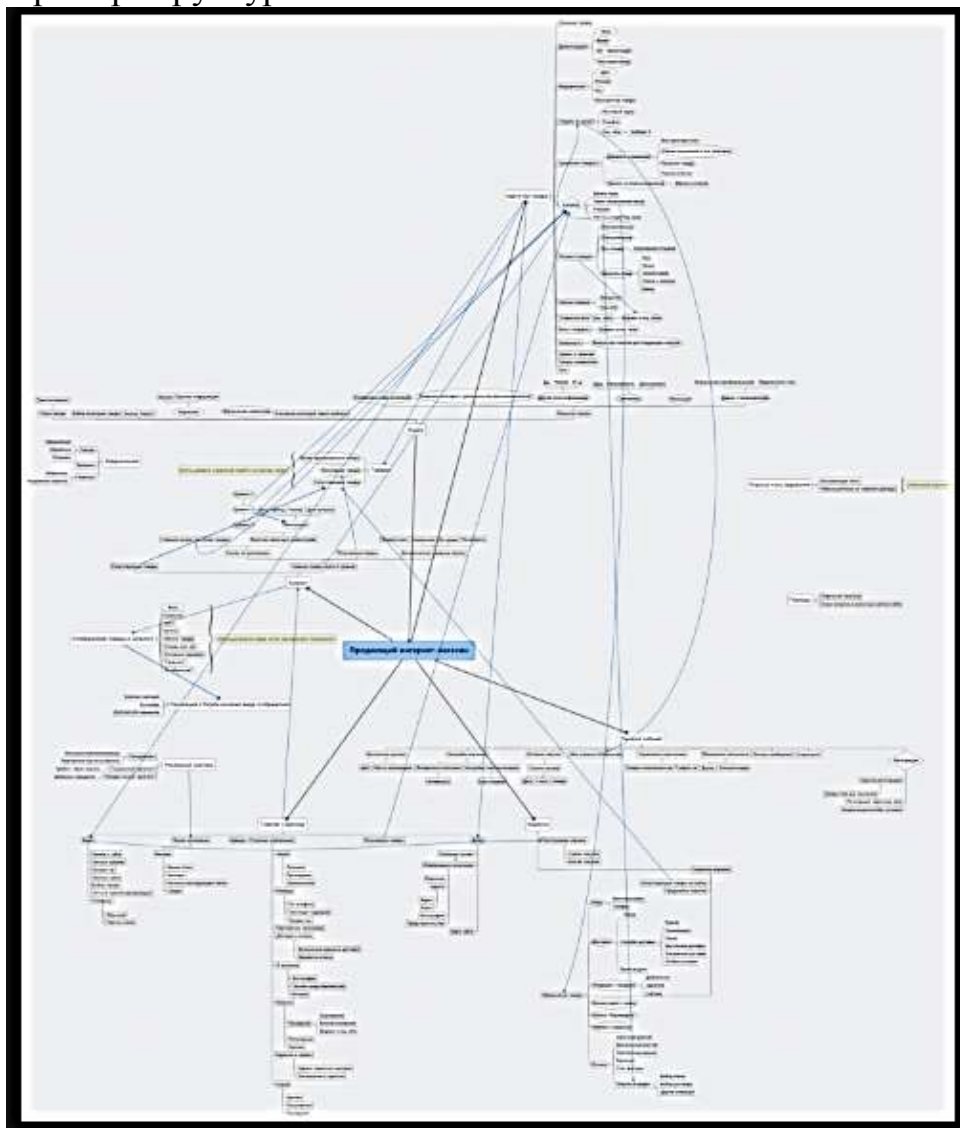


На первом этапе проектирования макета создается mind-map сайта

Этап 2: Создание прототипа сайта

Далее можно сразу начать рисовать макет сайта в фотошопе, но, даже если делать макет из праздного любопытства, сначала следует нарисовать прототип сайта. При пошаговой разработке, прототипирование – неотъемлемый этап, который укрепляет психическое здоровье веб-дизайнера. При создании прототипа намечаются ключевые блоки будущего сайта (шапка, слайдер, кнопки, контакты, структура материала и пр.). Это позволяет существенно сэкономить время на этапе отрисовки макета т.к. можно будет увидеть примерный результат и безболезненно внести изменения.

Пример структуры сайта:

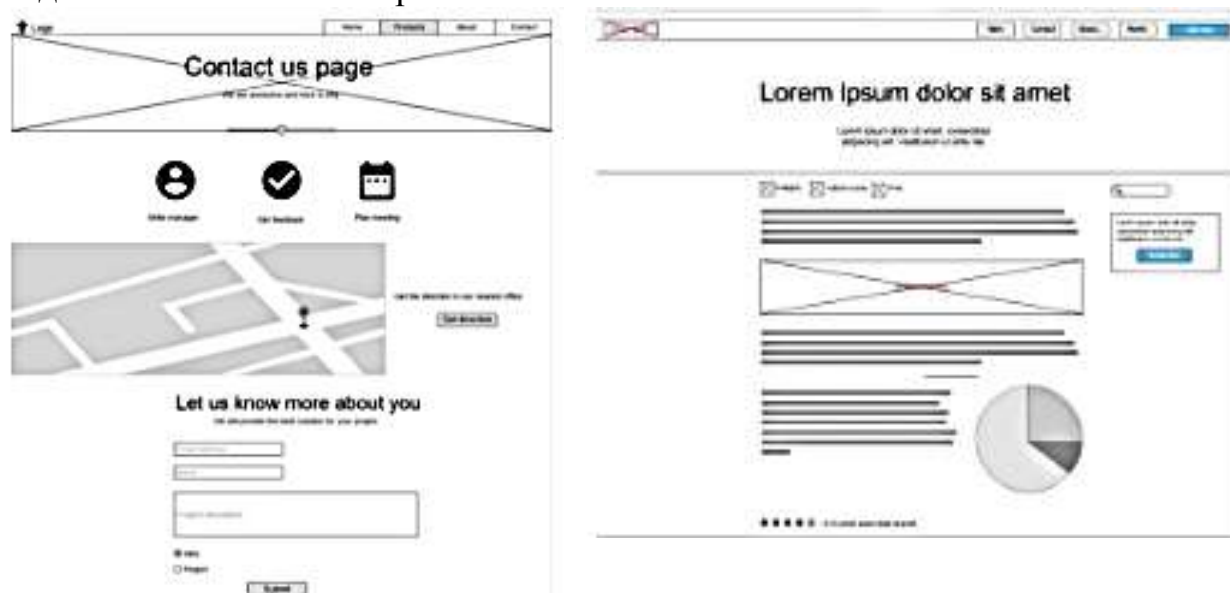


Создание прототипа сайта онлайн

Обычно пользуются двумя наиболее популярными онлайн-инструментами для создания прототипа сайта: [Moqups](#) и [Mockflow](#). В обоих случаях есть возможность создавать прототипы бесплатно, но с ограниченным функционалом. Тарифы для первого сайта начинаются от \$13/мес. (10 проектов, 1 Гб), а для второго – от \$14/мес. (неограниченное

количество проектов + 25 Гб в облаке). Еще все рекомендуют [Mockingbird](#). И я порекомендую, но только из уважения к Eminem, потому что здесь 3 проекта обойдутся уже в \$12/мес., а бесплатных инструментов меньше.

Теперь о личном впечатлении. Moqups удобнее и интуитивно понятен даже с первого посещения. Здесь много готовых блоков и иконок – как раз то, что нужно, чтобы быстро пройти этап прототипирования. Кроме того, элементы удобно центрировать относительно середины страницы или других элементов. Немного мешает ограничение в 300 объектов для страницы в бесплатном режиме – для макета одностраничного сайта может быть маловато. Есть возможность вставлять элементы с воркфрейма Bootstrap. Mockflow позволяет делать чуть меньше, и с ним нужно пару минут разобраться и привыкнуть к нему, однако большее количество пространства на диске может кого-то привлечь.



Прототипы сайта в Moqups и Mockflow

Как запрототипировать будущий сайт?

Рассмотрим на примере Moqups как можно создать прототип страницы с текстом для блога.

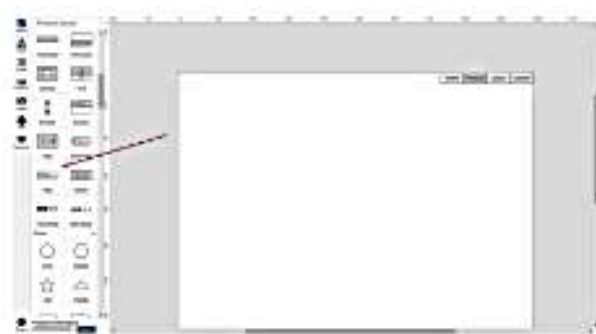
Шаг 1. Добавляем **шапку** (текст можно изменить).

Шаг 2. Добавляем **блок** для картинки и надпись (заголовок статьи). С помощью стилей можно удобно менять размер, шрифт и прочее форматирование текста.

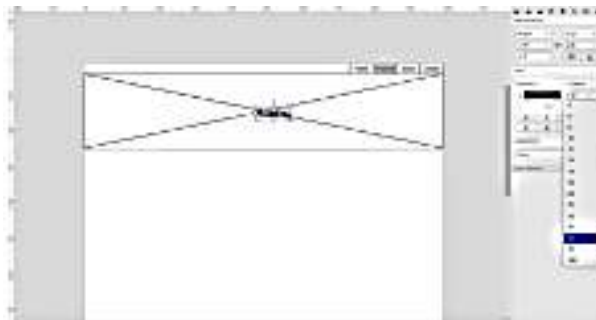
Шаг 3. Добавляем **текст** и задаем **ширину** колонки. Все блоки удобно центрируются относительно середины страницы.

Шаг 4. Текст надо бы разбить картинкой. Да и ширина колонки слишком большая, 500 px будет лучше. К счастью, можно ее быстро поменять. Большой плюс: выделенные элементы уменьшаются относительно друг друга и мой блок с картинкой тоже уменьшился.

Шаг 5. Добавим сайдбар (боковую колонку), здесь уже будет просто. Разместим поле для поиска и блок для подписки на рассылку (с привлекательной картинкой и яркой кнопкой).



1



2



3



4



5



6

Шаг 6. Допустим, наша статья получилась такой маленькой. Еще можно добавить **опрос** и **рейтинг** статьи. Получился аккуратный прототип странички для блога. Добавляйте другие элементы по своему вкусу.

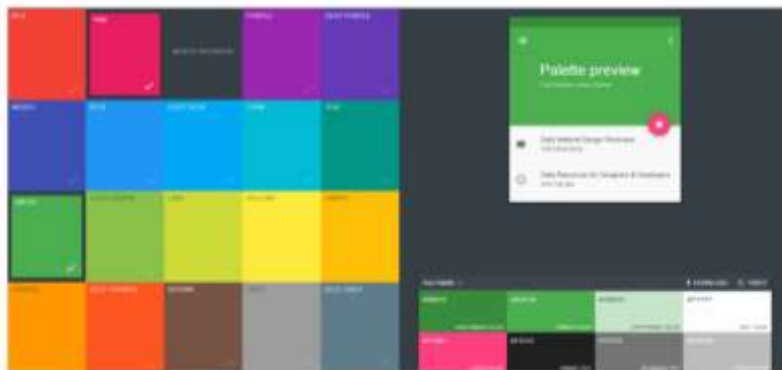
Создание прототипа позволяет **увидеть масштабы страницы** и принять решения относительно тех или иных блоков. Кстати, с помощью этих инструментов можно делать прототипы для разных девайсов. Например, если постараться, получится что-то подобное. Однако обычно прототип ограничивается ч/б исполнением.



Прототип приложения для смартфона

Этап 3: Делаем красивый макет сайта: выбираем цвет

От удачного выбора цветов зависит восприятие сайта и бренда пользователями. Не советую полагаться на свои силы – подбор удачного оттенка может занять часы. Поэтому рекомендую использовать готовые палитры цветов для веба. У Google недавно вышел подробный [гайд](#) по удачным цветам для материального дизайна (тренд веб-дизайна). Эти цвета гармонично сочетаются, и вы можете быть уверены в их привлекательности. С помощью [Materialpalette](#) можно удачно подобрать два цвета – основной и акцент, а также посмотреть, как они будут выглядеть в интерфейсе. Немного больше цветов на [Material Design Colors](#).



Представили сайт? Сделали прототип? Выбрали цвета? Теперь можно перейти к созданию самого макета. Предлагаю вам несколько способов.

Внимание! Здесь не будет советов по тому как сделать макет сайта в фотошопе – это тема для отдельной статьи, здесь более простые способы.

Способ №1. Нарезка макета из шаблона сайта

или существующих сайтов

Этот способ подойдет вам, если вы хотите:

- разобраться в основных инструментах Photoshop;
- найти разные референсы для своего будущего сайта и собрать их воедино;
- почувствовать себя дизайнером на пару часов;
- продемонстрировать веб-дизайнеру или агентству (например, нам :) наиболее подробное видение сайта;
- подкрепить [ТЗ на разработку сайта](#) не только «вот здесь кнопочки призыва, а тут разделитель и лидомагнит».

Плюсы такого подхода к разработке макета:

- вы сможете избежать распространенных ошибок, насмотревшись на качественные сайты;
- поймете, как не надо делать, чтобы было хорошо;
- исполнители веб-дизайна будут четко представлять, чего вы ожидаете;
- это очень быстро - за несколько часов вы сделаете макеты для всех страниц сайта.

Минусы:

- вы так и не поймете до конца, что такое веб-дизайн;

- некоторые референсы, которые вы найдете, верстальщик не реализует без изменения других частей сайта.



Как это делается

Самый простой и быстрый способ сделать макет сайта – выбрать шаблон под определенную CMS и переделать его под себя. Поэтому для начала надо определиться с CMS, что значительно упростит разработку сайта. Однако учтите, что дизайн сайта будет ограничиваться теми элементами, которые есть в шаблоне. Конечно, вы сможете поменять цвета, однако отдельные элементы интерфейса уже готовые и их изменить вы не сможете.

! Если вы будете делать «рагу» из разных сайтов, не забывайте где-то в блокнотике карандашиком писать исходники. Это упростит дальнейшую разработку дизайна и верстку макета.

Макеты сайтов под Wordpress

Наиболее популярная CMS - это Wordpress. Например, [здесь](#) вы найдете много современных шаблонов для этой CMS. Зачем? Сайт на шаблоне ускоряет запуск проекта в разы, однако он не будет уникальным. Хотя, если вы будете использовать оригинальные иллюстрации, изображения и креативный подход – даже шаблонный макет можно переделать до неузнаваемости. Главным преимуществом является то, что ваш сайт гарантированно будет адаптивным и вообще красавцем в плане отображения на разных устройствах.

Просмотрите разные шаблоны и выберите такой, какой вам больше всего по вкусу. Я еще немного поискала на Envato Market и нашла шаблон [Dalton](#), который мне понравился больше всего. Зайдя на демонстрационную версию шаблона, вы сразу увидите концепт корпоративного сайта. Нажав на меню, вы сможете посмотреть более подробно, какие функции есть у шаблона, как будут выглядеть разные страницы. Лучше всего уделить этому полчаса и как следует разобраться в том, что есть в шаблоне.

Что дальше? Подбираем размер макета сайта, режем и клеим

Когда вы уже освоились в шаблоне, можно приступать к его нарезке. Отлично, если разрешение вашего экрана 1920 px или больше – это позволит просто делать скриншоты частей сайта и соединять их в редакторе. Работа с макетом начинается с шапки (header), далее – разные блоки (body), в конце – подвал (footer).

Вам понадобится:

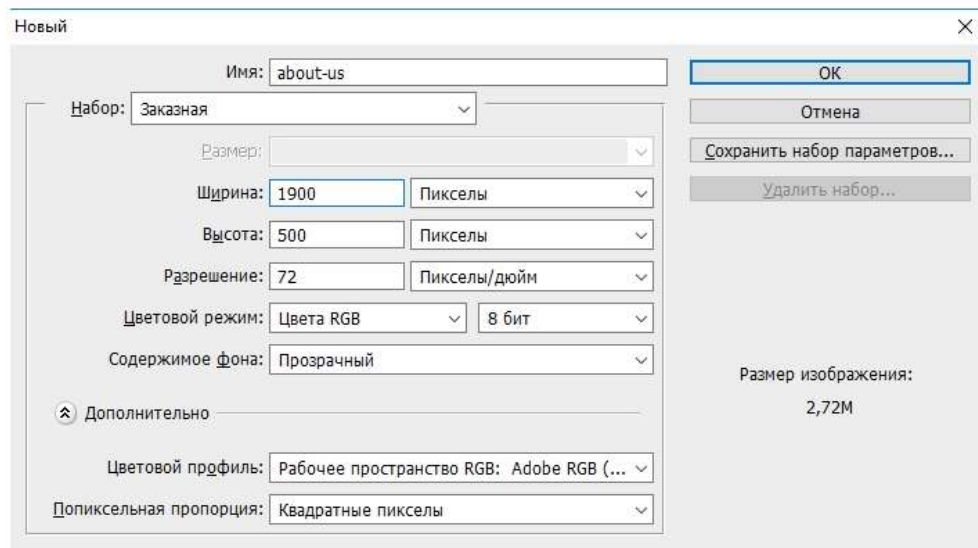
- удобный инструмент для снимка выбранной области (screen capture tool), я использую Lightshot – он предлагает сохранить изображение в отдельный файл или копирует его в буфер обмена;
- Photoshop – для склеивания нарезанных частей изображений.

Этапы создания макета для сайта на основе шаблона

Шаг 1. Выбираем ширину макета сайта

Решите, какую страницу вы будете делать первой. Не начинайте с главной – ее лучше оставить напоследок, т.к. это наиболее важная страница сайта и сначала лучше немного набить руку. В примере я буду делать страницу «О нас» - здесь будет интересная информация о компании и ее сотрудниках. У меня уже есть прототип сайта, поэтому я знаю, что делаю. Кстати, как там ваш прототип?

Откройте Photoshop и задайте ширину макета сайта 1920 px. Этого будет достаточно для того, чтобы увидеть, как сайт будет выглядеть в браузере. Если у вас разрешение меньше – ставьте такую ширину, которую позволяет монитор. Насчет высоты пока не беспокойтесь – здесь сложно угадать и все равно придется растягивать/сужать область.



Шаг 2 . Продолжаем создание макета сайта в Photoshop

Подберите в шаблоне такую шапку, которая вам нравится. Вырежьте ее с помощью удобного инструмента, откройте документ в Photoshop и вставьте туда (Ctrl+V). С помощью инструмента перемещения (V) поместите шапку вверху. Мне нравится шапка с topbar, где есть контактная информация о компании.

Шаг 2.А. Делайте сразу правильный макет сайта

Теперь у вас есть два пути – изменять текст в изображении или писать сопутствующий текст в текстовом файле. Что удобнее?

Все зависит от ваших целей. На личном опыте могу сказать, что лучше это сделать в макете, сразу подобрав шрифт и размеры. Так безопаснее и будет WYSIWYG в действии (What You See Is What You Get, «что видишь, то и получишь»).

Шаг 3. Идем к успеху

Наполняйте свой макет разными блоками и редактируйте их согласно своим нуждам. На данном этапе можно не играть с цветами, если у вас нет навыков использования Photoshop. Для того чтобы увеличить высоту макета, используйте инструмент «Рамка» (C).